

Sistem Informasi Penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV

Auji Hamizan¹, Mayasari², Rahayu Saputri³, Randy Novhendra Pohan⁴

^{1,2}Program Studi Sistem Informasi, FST UINSU, Medan, Indonesia

e-mail: ¹aujihamizan@gmail.com, ²mayasarii0512@gmail.com,

³rahayusaputri456@gmail.com, ⁴pohanrandy98@gmail.com

Abstrak

PT. Perkebunan Nusantara IV merupakan suatu Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak pada bidang usaha agroindustri. Walaupun sebuah perusahaan yang besar, namun sistem informasi penggajian pada perusahaan tersebut ada beberapa tahap yang masih dilakukan dengan cara yang manual, sehingga dapat menyebabkan tidak efektif dalam manajemen waktu dan keamanan data. Adapun perancangan sistem yang akan dibangun dengan menggunakan metode waterfall dan pemrograman terstruktur sebagai alat bantu proses, sedangkan alat pengembangan aplikasi database menggunakan MySQL. Pembuatan aplikasi ini mengikuti tahapan-tahapan SDLC (System Development Life Cycle). Hal ini menjadikan sistem penggajian perlu didukung oleh sistem informasi yang baik. Dalam rangka mengembangkan sistem penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV. Website ini berfungsi untuk mengolah data tentang penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV. Tujuannya adalah untuk mempermudah perusahaan dalam manajemen waktu dan keamanan terhadap perhitungan maupun keamanan data penggajian karyawan dan menyajikan informasi yang akurat untuk tiap karyawan.

Kata Kunci : Sistem Penggajian, Efektif, Website

Abstract

PT. Perkebunan Nusantara IV is a State-Owned Enterprise (BUMN) which is engaged in agro-industry business. Although a large company, but the payroll information system at the company there are several stages that are still done in a manual way, so that it can cause ineffective in time management and data security. The system design that will be built using the waterfall method and structured programming as a process aid, while the database application development tool uses MySQL. Making this application follows the stages of SDLC (System Development Life Cycle). This makes the payroll system needs to be supported by a good information system. In order to develop a payroll system at PT. Perkebunan Nusantara IV. This website serves to process data about payroll at PT. Perkebunan Nusantara IV. The purpose of this website is to make it easier for companies to manage time and security in the calculation and security of employee payroll data and provide accurate information for each employee.

Keywords: Payroll System, Effective, Website.

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi sekarang ini telah banyak menunjukkan kemajuan yang luarbiasa. Banyak hal dari sektor kehidupan yang telah menggunakan keberadaan dari teknologi itu sendiri. Kehadirannya telah memberikan dampak yang cukup besar terhadap kehidupan umat manusia dalam berbagai aspek dan dimensi. Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) sudah menjadi tren dalam segala aspek kehidupan yang mengikuti arus perkembangan teknologi informasi kontemporer, mulai dari praktisi bisnis, pendidikan bahkan pemerintahan.

Proses penggajian karyawan juga termasuk dalam sistem informasi manajemen perusahaan. Penggajian karyawan tidak mungkin dengan cara yang manual, mengingat banyaknya karyawan yang ada dalam perusahaan [1]. Dalam perusahaan, setiap karyawan pasti diharuskan menerima gaji atas kerja kerasnya dalam tiap bulan. Penggajian sebenarnya juga harus terkomputerisasi agar dapat meningkatkan standar perusahaan lebih baik lagi. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi diharapkan dapat meningkatkan efisiensi kerja, kecepatan, dan ketepatan dalam suatu pengambilan keputusan [2]. Dikarenakan terkadang beberapa perusahaan juga menyimpan dan memproses alur gaji secara manual dan tidak terkomputerisasi. Penerapan teknologi sangat dibutuhkan dalam alur penggajian suatu perusahaan, salah satu perusahaan yang menjadi tempat riset, yaitu PT Perkebunan Nusantara IV. Sistem penggajian yang digunakan masih bersifat konvensional sehingga menyulitkan karyawan baik dalam penyusunan, penginputan, dan peminjaman arsip. Oleh sebab itu, dikembangkan sebuah sistem penggajian di PT Perkebunan Nusantara IV. Sistem ini dapat membantu dalam laporan penggajian dengan baik dan benar [3].

2. Kajian Pustaka

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah beberapa data/informasi, metode, perangkat lunak, perangkat keras dan komunikasi yang aktif dalam organisasi agar dapat memberikan informasi yang berguna untuk mempercepat dan mempermudah kegiatan manusia, menciptakan koordinasi dan pengendalian, membantu serta mengurangi ketidakpastian dalam pengambilan keputusan [4].

2.2 Analisis Sistem

Analisis yang dilakukan melalui beberapa tahapan diantaranya survei atas sistem yang ada di perusahaan yang sedang berjalan dan analisis terhadap temuan survei serta identifikasi kebutuhan-kebutuhan yang dibutuhkan oleh sistem informasi dan proses yang sudah berjalan apakah memerlukan pengembangan yang lebih lanjut untuk proses penggajian yang ada [5].

2.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan merancang serta mendesain suatu sistem yang akan dibangun dimana pada perancangan tersebut menjelaskan langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan prosedur untuk mendukung operasi sistem[6]. Sebelum perancangan sistem dilakukan, perlu disiapkan database yang digunakan untuk menyimpan seluruh data-data yang berhubungan dengan proses manajemen *software*, seperti menggunakan MySQL, Oracle, Access, dan lain-lain[7].

2.4 *Sistem Informasi Penggajian*

Sistem informasi penggajian merupakan suatu sistem yang mengatur, menentukan, serta mengawasi dan mengolah data kepegawaian dan penggajian agar dapat memberikan data atau informasi yang cepat, tepat dan akurat yang dibutuhkan oleh pihak-pihak yang berwajib[8].

2.5 *World Wide Web (WWW)*

World Wide Web (WWW) adalah aplikasi hasil dari teknologi internet yang sangat terkenal pada saat sekarang ini. Web merupakan sebuah sistem informasi dalam bentuk teks, gambar, suara dan media lain yang terdapat pada sebuah *web server* yang dipresentasikan dalam bentuk hypertexts (HTML)[9].

2.6 *PHP*

PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script server-side* dalam pengembangan Web yang diselipkan pada dokumen HTML. PHP merupakan *software Open-Source* yang disebar dan dilisensi secara gratis serta dapat diunduh secara bebas dari situs resminya[10].

3. Metode Penelitian

Untuk melakukan penelitian ada beberapa tahap dalam metode penelitian tersebut yang dilakukan diantaranya, yaitu :

3.1 *Metode Studi Literatur*

Pada metode ini digunakan untuk pembelajaran dan pemahaman literatur berdasarkan permasalahan yang terjadi. Literatur diperoleh dari beberapa sumber seperti wawancara, buku, *website*, jurnal penelitian yang terkait dalam studi kasus [11].

3.2 *Pendekatan Pembuatan Aplikasi*

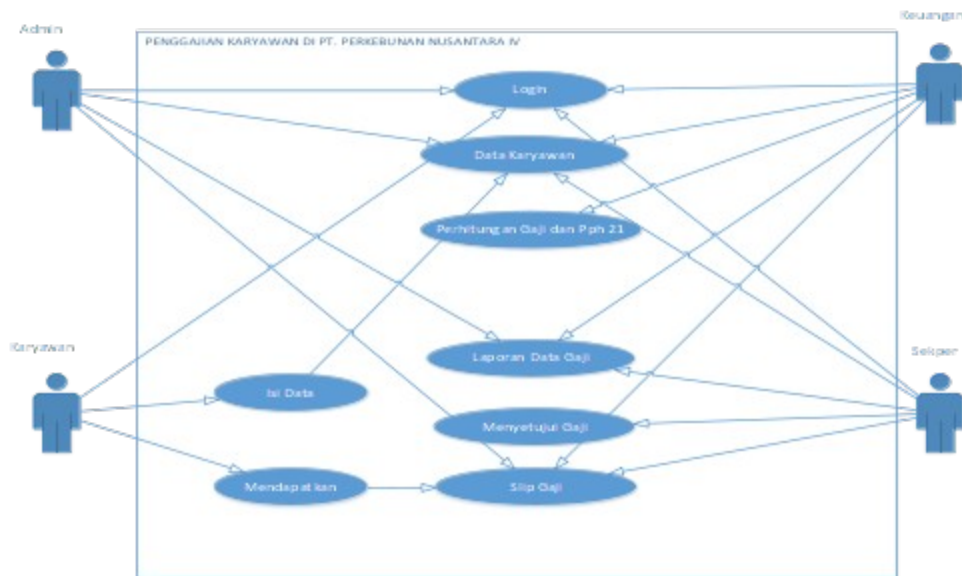
Pada metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Reserch and Development* (Penelitian dan Pengembangan). *Research and Development* adalah proses meneliti kebutuhan pelanggan dan kemudian mengembangkan produk untuk memenuhi kebutuhan tersebut. *Research and Development* merupakan studi sistematis, proses pengembangan, dan evaluasi dengan tujuan menciptakan suatu dasar empiris untuk menciptakan produk-produk.

Pembuatan aplikasi ini mengikuti tahapan-tahapan SDLC (*System Development Life Cycle*) menggunakan waterfall model karena pembuatan aplikasi dikerjakan secara linier. Waterfall model, salah satu model SDLC paling awal, terdiri dari lima fase berturut-turut dan mereka masing-masing: Analisis bisnis, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan [12]. Pendekatan sistem menggunakan *object oriented* dengan menggunakan *Unified Modelling Language (UML)*.

4. Hasil dan Pembahasan

Hasil penelitian meliputi analisis sistem yang berjalan, rancangan sistem yang diusulkan dan rancangan tampilan sistem informasi.

4.1 *Analisis Sistem yang Sedang berjalan*



Gambar 3. Use Case Diagram yang diusulkan

4.3 Rancangan Tampilan

4.3.1 Tampilan Login

Pada tampilan login seperti pada gambar 4, pengguna harus menginputkan *Username*, *Password* dan *Akses* nya terlebih dahulu agar dapat mengakses sistem. Terdapat dua tombol, yaitu tombol *login* dan tombol *batal*.

Log
in

Usern
ame

Passw
ord

Akses

Login

Batal

Gambar 4. Tampilan Login

4.3.2 Tampilan Menu Utama

Pada tampilan menu utama terdapat beberapa menu, yaitu Home, Data Karyawan, Data Gaji, Laporan, Bantuan seperti terlihat pada gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Menu Utama

4.3.3 Tampilan Tambah Data Karyawan

Pada gambar 6 dapat menginputkan data karyawan, yaitu NIP, nama, jabatan, alamat, jenis kelamin, agama, status, jumlah anak, dan golongan.

Gambar 6. Tampilan Tambah Data Karyawan

4.3.6 Tampilan Laporan Data Gaji

Sistem juga dapat menghasilkan laporan data gaji karyawan dan melakukan pencarian data gaji (gambar 9).

Laporan Data Gaji										
Nip	Bulan Gaji	Tahun Gaji	Gaji Pokok	Jumlah Anak	Tunjangan Istri	Tunjangan Kesehatan	Total Potongan	Lembur	Total Gaji	Persetujuan

Gambar 9. Tampilan Laporan Data Gaji

4.3.7 Tampilan Persetujuan Data Gaji

Pada halaman persetujuan data gaji akan tampil data pengajuan gaji karyawan. Dimana pada halaman ini dilakukan proses disetujui atau tidak (gambar 10).

Data Gaji Karyawan										
Nip	Bulan Gaji	Tahun Gaji	Gaji Pokok	Jumlah Anak	Tunjangan Istri	Tunjangan Kesehatan	Total Potongan	Lembur	Total Gaji	Persetujuan
										<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <input type="button" value="Setuju"/> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <input type="button" value="Tidak Setuju"/> </div>

Gambar 10. Tampilan Persetujuan Data Gaji

4.3.8 Tampilan Slip Gaji

Rancangan slip gaji yang dihasilkan sistem seperti pada gambar 11.

SLIP GAJI		
		PT. Perkebunan Nusantara IV
Jl. Suprpto No.....		Tanggal :
Telp.....		Kode Absen :
Nama :	Alamat :	
Jabatan :	Telpon :	
No	Keterangan	Jumlah
1	Gaji Pokok	
2	Tunjangan Anak	
3	Tunjangan Istri	
4	Tunjangan Kesehatan	
5	Total Potongan	
6	Bonus Lembur	
Total Gaji		
Penerima		Tanggal
(.....)		

Gambar 11. Tampilan Slip Gaji

5. Kesimpulan

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang pesat sekarang ini, membuat kita untuk lebih membuka diri dalam menerima perubahan-perubahan yang terjadi akibat kemajuan dan perkembangan tersebut. Salah satunya untuk perubahan pada Sistem Penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi diharapkan dapat meningkatkan efisiensi kerja, kecepatan, dan ketepatan dalam suatu pengambilan keputusan. Dikarenakan terkadang beberapa perusahaan juga menyimpan dan memproses alur gaji secara manual dan tidak terkomputerisasi. Penerapan teknologi sangat dibutuhkan dalam alur penggajian suatu perusahaan, salah satu perusahaan yang menjadi tempat riset, yaitu PT Perkebunan Nusantara IV. Sistem yang dibangun pada pembuatan Sistem Penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV Berbasis Web ini hanya mampu melakukan proses pengolahan data *online* dan mengolah slip gaji *online*.

Daftar Pustaka

- [1] Permatasari, Angelina, Lianawati Cristian, "Rancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Perusahaan Jasa Bengkel". Comtech. Vol.1 No 2. 528-538, Desember 2010.
- [2] Tuan, Chusnul, "Sistem Manajemen Penggajian Karyawan ". 2016. Dalam (<https://www.kompasiana.com/chuko/574fae312d7a61d704457799/sistem-manajemen-penggajian-karyawan?page=all>) diakses pada Minggu, 05 Januari 2020.

-
- [3] Irawan, Muhammad Dedi, Lailan Hasni, “*Sistem Penggajian Karyawan Pada Lkp Grace Education Center*”. (Jurnal Teknologi Informasi) Vol.1, No.2, Desember 2017.
- [4] Jayanti, Dwi, Siska Iriani, “*Sistem Informasi Penggajian Pada CV. Blumbang Sejati Pacitan*”. Journal Speed. Vol.6, No.3. 2014
- [5] Suharyanto, Cosmas Eko dkk, “Perancangan sistem informasi penggajian Terintegrasi Berbasis Web,” TEKNOSI. Vol.3 No.2(2017). 225-23, Agustus 2017.
- [6] Susanto, Ardian, “*Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis WEB Pada Kejaksaan Negeri Tangerang*”.Academia. Agustus 2011.
- [7] Rouf, Abdur. “Pembuatan Aplikasi Manajemen Organisasi Swara (Amora) Berbasis Desktop,” Technomedia Journal (TMJ). Vol.4 No 1. Online 2528 – 6544, Agustus 2019.
- [8] Suendri, “*Penerapan Konsep Model View Controller Pada Perancangan Sistem Manajemen Software Berbasis Web*”. JISTech, Vol.3, No.2, Desember 2018 .
- [9] Mahajan, Kritika dkk, “*A Review of Computerized Payroll System*”. International Journal of Advanced Research in Computer and Communication Engineering. Vol.4 Issue 1. Online 2278-1021, January 2015.
- [10] Haryadi, Christian, Rita Wahyuni Arifin, “*System Informasi Penggajian Karyawan Pada PT.White Horse eramic Indonesia,*” Bina Insani ICT Journal. Vol.3 No 2. Online 2527-9777, November 2016.
- [11] Syaifudin, “*Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Toko Wiscom Kabupaten Pacitan Dengan Menggunakan Program PHP*”. Indonesian Journal on Networking and Security. Juli 2013
- [12] Sastra, Ricki, Numan Musyaffa, dan Bayu Supriadi, “*Perancangan Sistem Informasi PenggajianMenggunakan Model Waterfall Pada PT.Medina*”, JTIULM. Vol. 4, No.2, Oktober 2019: 71 – 78.
- [13] Thite, Mohan, Kuldeep Sandhu, “*Where Is My Pay ? Critica Succes Factors Of A Payroll System A System Life cycle Approach*”. Autralasian Journal Of Information Systems. Vol 18 No.2, (2014).
- [14] Astuti, Endang Siti dkk, “*Analisis dan Desain Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Studi Pada Unit Pusat PT. Perdana Fajar Mandiri Sidoarjo)*”. Jurnal Administrasi Bisnis (JAB). Vol.47 No 2. 115-121, Juni 2017.
- [15] Siambaton, Mhd Zulfansyuri , Muhammad Fakhriza, “*Aplikasi Content Management System (Cms) Pada Joomla Untuk Membuat Web Service*”. (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan), Vol 1, No 1, September 2016.